

# HR Hannover-Weser-Leine 2023/24

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|                    |                                      |
|--------------------|--------------------------------------|
| <b>Spielnummer</b> | 33388                                |
| <b>Datum</b>       | 27.04.2024, Spielbeginn 18:00h       |
| <b>Spielort</b>    | Hannover, Sportzentrum TuS Vinnhorst |

|                       |                            |
|-----------------------|----------------------------|
| <b>Gruppe</b>         | Regionsklasse Männer St. 3 |
| <b>Heimmannschaft</b> | TuS Vinnhorst V            |
| <b>Gastmannschaft</b> | TSV Burgdorf IV            |

Heimmannschaft

### TuS Vinnhorst V

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

Gastmannschaft

### TSV Burgdorf IV

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |        |
|----------|--------|
| Sieger   | -      |
| Ergebnis | 0:0 () |