

# Spielbezirk C - 2021 / 2022

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

<b>Spielnummer</b>	17
<b>Datum</b>	13.03.2022, Spielbeginn 14:00h
<b>Spielort</b>	Da Vinci Sporthalle

<b>Gruppe</b>	KL mJE
<b>Heimmannschaft</b>	1. VfL Potsdam II
<b>Gastmannschaft</b>	Märkischer BSV Belzig

Heimmannschaft

### 1. VfL Potsdam II

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
1	Beyer, Karl	-	-								
2	Jones, Reece Edwin	-	-								
4	Gutschmidt, Elias	-	-								
5	Edelmann, Aaron	-	-								
6	Borgmann, Ruairi	-	-								
7	Raddatz, Rick	-	-								
9	Weiß, Oskar	-	-								
10	Sproll, Vincent	-	-								
11	Ritter, Henry	-	-								
14	Bresse, Bruno	-	-								
15	Grella, Franz	-	-								
18	Schneider, Philipp	-	-								
A	Hanisch, Frank	-	-								
B	Roblick, Jean	-	-								

7-Meter	0
7-Meter-Tore	0
2-Minuten	
gelbe Karten	

Timeout 1	
Timeout 2	
Timeout 3	
Disqualifikationen	

Gastmannschaft

### Märkischer BSV Belzig

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
1	Ritter, Jonas Liam	-	-								
3	Schäfer, Pepe	-	-								
4	Nowak, Arne	-	-								
5	Franz, Moritz	-	-								
7	Kornienko, Ivan	-	-								
8	Beyer, Johannes	-	-								
13	Noah, Kaazt	-	-								
14	Matti, Borchardt	-	-								
A	Merten, Maurice	-	-								

7-Meter	0
7-Meter-Tore	0
2-Minuten	
gelbe Karten	

Timeout 1	
Timeout 2	
Timeout 3	
Disqualifikationen	

# Spielbezirk C - 2021 / 2022

Spielbericht (genehmigt)

## Personen

Rolle	Name, Vorname	Lizenznr.	Verein	E-Mail	Fahrtk. €	Entsch. €	s.Ausl. €
Zeitn.	Strauß, Louis	-		-	-	-	-
SR B	Garnatz, Marc	-	-	-	-	-	-
SR A	Möller, Tony	-	-	-	-	-	-
Sek.	Kassner, Lukas	-	-	-	-	-	-

## Schiedsrichterbericht

Sieger	1. VfL Potsdam II
Ergebnis	34:2 ()

# Spielbezirk C - 2021 / 2022

Spielbericht (genehmigt)

## Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Heim	00:12	1:0	Tor	Anonym
Heim	00:59	2:0	Tor	Anonym
Heim	03:01	3:0	Tor	Anonym
Heim	03:54	4:0	Tor	Anonym