

Oberbayern 2025/26

Bezirksklasse Männer 4

SV Bruckmühl

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 20.09.2025	14:00	280100	ESV Freilassing II (a.K.)	SV Bruckmühl II	21:32
So. 12.10.2025	12:45	280035 v	SV Bruckmühl II	HC Inntal	38:50
Sa. 18.10.2025	15:15	280340	TuS Raubling	SV Bruckmühl II	30:28
Sa. 08.11.2025	18:00	280430 v	TSV Übersee II (a.K.)	SV Bruckmühl II	33:33
Sa. 15.11.2025	14:00	280150	SV Bruckmühl II	TSV Brannenburg II	30:30
Sa. 13.12.2025	12:45	280150	SV Bruckmühl II	ESV Freilassing II (a.K.)	
Sa. 17.01.2026	20:30	280320 v	TuS Prien II (a.K.)	SV Bruckmühl II	
Sa. 31.01.2026	16:00	280150	SV Bruckmühl II	TuS Raubling	
So. 08.02.2026	16:00	280035	SV Bruckmühl II	TSV Übersee II (a.K.)	
Sa. 28.02.2026	16:00	280030	TSV Brannenburg II	SV Bruckmühl II	
So. 15.03.2026	15:30	280150	SV Bruckmühl II	TuS Prien II (a.K.)	
So. 29.03.2026	18:00	280350 v	HC Inntal	SV Bruckmühl II	

Hallenverzeichnis

280030	Brannenburg, Mehrzweckhalle Kirchenstr. 40, 83098 Brannenburg
280035	Bruckmühl, Schulturnhalle, Rathausplatz 8 Rathausplatz 8, 83052 Bruckmühl
280100	Freilassing, Sporthalle Badylon Aumühlweg 9, 83395 Freilassing
280150	Heufeld, Schulsporthalle Hans-Scheibmaier-Str. 2, 83052 Bruckmühl
280320	Prien, Ludwig-Thoma-Halle Seestraße 21b, 83209 Prien
280340	Raubling, Sporthalle Rosenheimerstr. 2d, 83064 Raubling
280350	Rosenheim, Luitpoldhalle Stemplingerstraße 13, 83022 Rosenheim
280430	Übersee, Schulsporthalle Grassauer Str. 8, 83236 Übersee

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen