

# Spielbezirk E - 2024 / 2025

## Finale B (Platz 7-14) Rückrunde Rückrunde

### TSG Lübbenau 63

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 18.01.2025 10:30 3630	TSV Germania Massen	TSG Lübbenau 63	11:5
12:30 3630	TSG Lübbenau 63	HV Ruhland/Schwarzheide	4:13
Sa. 25.01.2025 10:00 3805	HSV Lauchhammer 1958	TSG Lübbenau 63	2:2
11:00 3805	TSG Lübbenau 63	Welzower SV 99	3:18
Sa. 22.02.2025 09:30 2400	HSV Senftenberg	TSG Lübbenau 63	7:9
10:40 2400	TSG Lübbenau 63	SV Chemie Guben 1990	5:6
Sa. 15.03.2025 10:30 3720 v	TSG Lübbenau 63	TSV Germania Massen	6:9
11:30 3720 v	Elsterwerdaer SV 94	TSG Lübbenau 63	3:6
Sa. 22.03.2025 10:00 2820	HV Ruhland/Schwarzheide	TSG Lübbenau 63	7:4
12:00 2820	TSG Lübbenau 63	Elsterwerdaer SV 94	3:11
So. 06.04.2025 10:30 2310	Welzower SV 99	TSG Lübbenau 63	2:6
12:30 2310	TSG Lübbenau 63	HSV Lauchhammer 1958	5:10
Sa. 03.05.2025 10:30 3816	SV Chemie Guben 1990	TSG Lübbenau 63	16:5
13:00 3816	TSG Lübbenau 63	HSV Senftenberg	5:9

#### Hallenverzeichnis

2310	Sporthalle Gelb-Blau-Arena Otto-Grotewohl-Strasse 17a, 03222 Lübbenau
2400	Sporthalle Kaltenborner Straße Kaltenborner Straße 207, 03127 Guben
2820	Dr.-Otto-Rindt-Oberschule Calauer Straße 26, 01968 Senftenberg
3630	Artur Walter Halle Finsterwalder Straße 12, 03238 Massen
3720	Elbe-Elster-Halle Schloßplatz 1, 04910 Elsterwerda
3805	Sporthalle SeeCampus Lauchhammerstraße 33, 01987 Schwarzheide
3816	Sporthalle am Wehlenteich Naundorfer Straße 36, 01979 Lauchhammer-Mitte

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen