

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 30.09.2023	17:00	240462	HSG Weiden	SV Buckenhofen	14:18
Sa. 07.10.2023	13:45	220224	SG Helmbrechts/Münchberg	SV Buckenhofen	24:21
Sa. 14.10.2023	18:00	240105	SV Buckenhofen	TS Coburg	25:21
So. 12.11.2023	16:00	220361	HSV Hochfranken	SV Buckenhofen	22:19
Sa. 18.11.2023	18:00	240105	SV Buckenhofen	HSG Fichtelgebirge	13:25
So. 26.11.2023	16:00	220080	TV Ebern	SV Buckenhofen	24:27
Sa. 09.12.2023	18:00	240105	SV Buckenhofen	HSG Weiden	NG
Sa. 16.12.2023	14:00	240105 v	SV Buckenhofen	SG Helmbrechts/Münchberg	22:17
So. 21.01.2024	12:00	220045	TS Coburg	SV Buckenhofen	27:32
Sa. 27.01.2024	18:00	240105 v	SV Buckenhofen	HaSpo Bayreuth	29:19
Sa. 03.02.2024	18:00	240105	SV Buckenhofen	HSV Hochfranken	15:29
Sa. 24.02.2024	12:30	220462	HSG Fichtelgebirge	SV Buckenhofen	18:21
Sa. 02.03.2024	14:00	220021 v	HaSpo Bayreuth	SV Buckenhofen	35:27
Sa. 09.03.2024	18:00	240105	SV Buckenhofen	TV Ebern	28:18

Hallenverzeichnis

220021	Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth
220045	Coburg, Angerhalle NEU Karchestrasse 4 , 96450 Coburg
220080	Ebern, Kultur- und Sporthalle Gymnasiumstr. 4, 96106 Ebern
220224	Münchberg, Gymnasiumhalle Hofer Str. 41, 95213 Münchberg
220361	Schönwald, Schulturnhalle Schützenstr 1, 95173 Schönwald
220462	Wunsiedel, Volksschule Egerstr./Schulberg, 95632 Wunsiedel
240105	Forchheim, Herder Halle Ruhalmstr.7 (Herder Gymn.), 91301 Forchheim
240462	Weiden, Sporthalle Realschule Kurt-Schumacher-Allee 8, 92637 Weiden

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen