

# HVN/BHV Relegation 2023

## WJB Landesliga Runde 1 Gruppe 6

### HSG Osnabrück

#### Mannschaftsspielplan

| Datum, Uhrzeit, Halle           | Heimmannschaft   | Gastmannschaft         |       |
|---------------------------------|------------------|------------------------|-------|
| Mi. 31.05.2023 18:00 808128     | TuS Bramsche     | HSG Osnabrück          | 20:15 |
| So. 04.06.2023 13:00 803169     | ASC GW Itterbeck | HSG Osnabrück          | 21:26 |
| Mo. 12.06.2023 19:00 808153 h/v | HSG Osnabrück    | TV Georgsmarienhütte   | 21:22 |
| So. 18.06.2023 15:00 808158     | HSG Osnabrück    | HSG Bentheim/Gildehaus | 16:16 |



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

|        |   |
|--------|---|
| 803169 | Wilsum, SH<br>Echteler Straße 2a, 49849 Wilsum  |
| 808128 | Sporthalle Bramsche IGS<br>Malgartener Straße 58, 49565 Bramsche                                      |
| 808153 | Osnabrück, SH Goethering<br>Goethering, 49074 Osnabrück   |
| 808158 | Osnabrück-Hellern, Ballsporthalle Große Schulstrasse<br>Große Schulstr. 83 A, 49078 Osnabrück-Hellern |

#### Legende

|    |  |
|----|--|
| v  | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt       |
| u  | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h  | ... Halle wurde geändert                                     |
| t  | ... Heimrecht wurde getauscht                                |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten                          |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten                          |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten                |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft                             |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft                             |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft                   |
| U  | ... Begegnung wurde umgewertet                               |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen                             |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen                             |