

HVNB Beachturniere 2024

Cuxhaven | WJD Gruppe 6

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Die blauen Pinguine	3	3	0	0	6 : 1	+5	6 : 0
2	HSG Geestland	3	2	0	1	4 : 2	+2	4 : 2
3	WirbelSTUHRm II	3	1	0	2	2 : 4	-2	2 : 4
4	TV Hannover-Badenstedt	3	0	0	3	1 : 6	-5	0 : 6

Bemerkungen

Der Tabellenführer und die zwei besten Tabellenweiten qualifizieren sich für das Viertelfinale. Alle weiteren Plätze werden ebenfalls ausgespielt.

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 08.06.2024 11:30 CUX-04	WirbelSTUHRm II	HSG Geestland	0:2
11:30 CUX-05	TV Hannover-Badenstedt	Die blauen Pinguine	1:2
14:30 CUX-08	HSG Geestland	TV Hannover-Badenstedt	2:0
14:30 CUX-09	Die blauen Pinguine	WirbelSTUHRm II	2:0
16:30 CUX-01	HSG Geestland	Die blauen Pinguine	0:2
16:30 CUX-02	WirbelSTUHRm II	TV Hannover-Badenstedt	2:0

Hallenverzeichnis

- CUX-01 Cuxhaven (Strand), SK Beach-Arena
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-02 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 2
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-04 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 4
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-05 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 5
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-08 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 8
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-09 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 9
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven

HVNB Beachturniere 2024

Cuxhaven | WJD Gruppe 6

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen