

THV 2024/25

Qualifikationsrunde mJA Staffel 1

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	SG Saalfeld...ankenburg	6	5	1	0	152 : 108	+44	11 : 1
2	SV Hermsdorf	6	2	1	3	125 : 131	-6	5 : 7
3	HSV Weimar	6	1	0	5	84 : 122	-38	2 : 10

Spielleiter-Kontaktadresse

Arnold, Robin, Rogätzer Straße 92, 39106 Magdeburg, Tel.:
01736573583, robin.arnold@thv-handball.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 01.09.2024 15:00 420204	SG Saalfeld...ankenburg	HSV Weimar	WG
Sa. 07.09.2024 11:00 420301 v	SV Hermsdorf	SG Saalfeld...ankenburg	25:25
Sa. 14.09.2024 17:00 420403 v	HSV Weimar	SV Hermsdorf	WH
So. 22.09.2024 13:30 420211	SG Saalfeld...ankenburg	SV Hermsdorf	42:20
So. 20.10.2024 14:00 420403	HSV Weimar	SG Saalfeld...ankenburg	21:29
Sa. 26.10.2024 13:30 420211 v	SG Saalfeld...ankenburg	HSV Weimar	33:22
Sa. 02.11.2024 14:00 420301	SV Hermsdorf	HSV Weimar	30:9
So. 10.11.2024 14:00 420301	SV Hermsdorf	SG Saalfeld...ankenburg	20:23
Sa. 16.11.2024 12:00 420403 v	HSV Weimar	SV Hermsdorf	32:30

Hallenverzeichnis

- 420204 Bad Blankenburg, "Guts-Muths"-Sporthalle LSS
Wirbacher Straße 10, 07422 Bad Blankenburg
- 420211 Saalfeld, Dreifelderhalle Gorndorf
Albert-Schweitzer-Straße 146, 07318 Saalfeld
- 420301 Hermsdorf, Werner-Seelenbinder-Sporthalle
An der Sporthalle, 07629 Hermsdorf
- 420403 Weimar, "Asbach" Sporthalle
Florian-Geyer-Straße 77, 99425 Weimar

THV 2024/25

Qualifikationsrunde mJA Staffel 1

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen