

Kassel-Waldeck Qualifikation 2022/23

WJB-Bezirksquali Grp. 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HSG Ahnatal/Calden	3	3	0	0	77 : 49	+28	6 : 0
2	JSG Dittersh./Waldau/Wollr.	3	1	0	2	51 : 59	-8	2 : 4
3	HSG Twistetal	3	1	0	2	54 : 62	-8	2 : 4
4	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	3	1	0	2	48 : 60	-12	2 : 4

Spielleiter-Kontaktadresse

Sude, Stefanie, Hauptstr. 30, 34519 Diemelsee, Mobil: 0171 - 3466707, stefanie.sude@hvv-kassel-waldeck.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 30.04.2022 13:00 11153	HSG Twistetal	JSG Dittersh...ldau/Wollr.	21:18
Sa. 07.05.2022 15:00 11117 v	JSG Dittersh...ldau/Wollr.	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	20:11
Sa. 14.05.2022 14:45 11140	HSG Twistetal	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	16:18
15:00 11137	JSG Dittersh...ldau/Wollr.	HSG Ahnatal/Calden	13:27
Fr. 20.05.2022 17:30 11163 h/v	HSG Ahnatal/Calden	HSG Twistetal	26:17
Di. 24.05.2022 19:30 11104 v	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	HSG Ahnatal/Calden	19:24

Hallenverzeichnis

11104	Schulsporthalle Sand Pestalozzistraße 1, 34308 Bad Emstal
11117	Sporthalle Dörnhagen Glockenhofsweg 1, 34277 Fuldaerbrück
11137	Sporthalle Waldau Stegerwaldstraße 45, 34123 Kassel-Waldau
11140	Kreissporthalle Korbach Solinger Straße 54, 34497 Korbach
11153	Mehrzweckhalle Mühlhausen Am Sportplatz, 34477 Twistetal-Mühlhausen
11163	Sph. Vellmar Brüder-Grimm-Str. Brüder-Grimm-Straße 14, 34246 Vellmar

Kassel-Waldeck Qualifikation 2022/23

WJB-Bezirksquali Grp. 2

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen