

# BHV Ost 2017/18

## Bezirkspokal Ost Frauen

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Pasewalker HV	4	4	0	0	111 : 76	+35	8 : 0
2	HC Vorpommern-Greifswald	3	2	0	1	51 : 45	+6	4 : 2
3	Wolgaster HV 2000	3	1	0	2	52 : 72	-20	2 : 4
4	PSV Stralsund	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	Stavenhagen...on 1863 II	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
6	SV Fort. 50...denburg II	1	0	0	1	0 : 0	0	0 : 2
7	HSV Greif Torgelow 07	1	0	0	1	24 : 26	-2	0 : 2
8	HSV Insel Usedom	1	0	0	1	20 : 28	-8	0 : 2
9	HV Altentreptow	1	0	0	1	20 : 31	-11	0 : 2

### Spielleiter-Kontaktadresse

Wilke, Friedhelm, Kürassierkaserne 22, 17309 Pasewalk,  
Tel.: 03973/210019, Fax: 03973/225810, wilke24@pasewalk-  
handball.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 08.04.2018 16:00 010 v	HSV Insel Usedom	Pasewalker HV	20:28
Sa. 05.05.2018 -	Stavenhagen...on 1863 II	spielfrei*	
15:00 022 v	Wolgaster HV 2000	HSV Greif Torgelow 07	26:24
So. 06.05.2018 14:00 024 v	SV Fort. 50...denburg II	HC Vorpommern-Greifswald	WH
16:30 057 v	Pasewalker HV	HV Altentreptow	31:20
Sa. 26.05.2018 11:00 057 v	HC Vorpommern-Greifswald	Pasewalker HV	25:30
13:30 057	Wolgaster HV 2000	HC Vorpommern-Greifswald	15:26
16:00 057	Pasewalker HV	Wolgaster HV 2000	22:11

### Hallenverzeichnis

010	Pommernhalle Ahlbeck Bahnhofstr., 17419 Heringsdorf / OT: Ahlbeck
022	Großsporthalle Wolgast Hufelandstraße 9, 17438 Wolgast
024	Webasto Arena Binsenwerderstr. 2, 17033 Neubrandenburg
057	Uecker-Sporthalle Klosterstraße 52 / Am Ueckerplatz, 17309 Pasewalk

### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen