

# Spielbezirk B - 2019 / 2020

## Kreisliga männliche Jugend D Staffel A

### HC 52 Angermünde

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 29.09.2019 11:00 1431 v	HSV Oberhavel II	HC 52 Angermünde	7:16
Sa. 02.11.2019 12:00 1120	HC 52 Angermünde	Templiner SV Lok 1951	12:8
Sa. 16.11.2019 15:00 1002	SV Fortuna Prenzlau	HC 52 Angermünde	16:9
Sa. 30.11.2019 14:00 1150	HC 52 Angermünde	Oranienburger HC	11:23
So. 08.12.2019 11:25 1430	HSV Bernauer Bären	HC 52 Angermünde	20:8
So. 12.01.2020 12:00 1120	HC 52 Angermünde	SV Berolina Lychen	4:27
Sa. 15.02.2020 12:00 1020 v	Templiner SV Lok 1951	HC 52 Angermünde	16:10
Sa. 22.02.2020 11:30 1150	HC 52 Angermünde	SV Fortuna Prenzlau	12:16
So. 01.03.2020 11:00 1150 v	HC 52 Angermünde	HSV Oberhavel II	13:12
Termin offen	1150	HC 52 Angermünde	HSV Bernauer Bären
Termin offen	1200	SV Berolina Lychen	HC 52 Angermünde
Termin offen	1407	Oranienburger HC	HC 52 Angermünde



#### Hallenverzeichnis

1002	Dreifelder-Halle der Oberschule "Carl Friedrich Grabow" Berliner Straße 29, 17291 Prenzlau
1020	Mehrzweckhalle am Gymnasium Feldstraße 1, 17268 Templin
1120	Dreiklang-Sporthalle Hans-Eisler-Weg 19 B, 16303 Schwedt
1150	Mehrzweckhalle Angermünde Heinrichstraße 7, 16278 Angermünde
1200	Sporthalle Lychen Pannwitzallee 1, 17279 Lychen
1407	HBI Sportforum André-Pican-Strasse 42, 16515 Oranienburg
1430	Sporthalle am Wasserturm Oranienburger Straße 1, 16321 Bernau
1431	Sporthalle Borgsdorf Bahnhofstraße 33B, 16556 Borgsdorf

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen